



# LORENZO ARDENI

## PRODUCT UX DESIGNER



Ho esperienza in progettazione di interfacce e ricerca utenti, con un background nel **gaming** e forte orientamento alla progettazione di esperienze intuitive e accessibili. Cerco un ruolo in cui unire creatività, strategia e attenzione all'esperienza dell'utente.

## CONTATTI

📍 Roma (disponibile al trasferimento)

✉ [lorenzoardeni98@gmail.com](mailto:lorenzoardeni98@gmail.com)

☎ +39 327 421 4368

🌐 [linkedin.com/in/lorenzo-ardeni](https://www.linkedin.com/in/lorenzo-ardeni)

🎨 [behance.net/lorenzo\\_ardeni](https://www.behance.net/lorenzo_ardeni)

## HARD SKILL

FIGMA FRAMER UNREAL ENGINE

### UX & RESEARCH

USER FLOWS USER INTERVIEW USABILITY TEST

WIREFRAMING USER PERSONA

### STRUMENTI DIGITALI & SVILUPPO

HTML/CSS AI/LLM WORDPRESS WEBFLOW UMG

NOTION GOOGLE WORKSPACE EXCEL

## SOFT SKILLS

- Collaborazione cross-funzionale
- Pensiero critico e problem solving
- Comunicazione visiva, documentazione
- Adattabilità e iterazione continua

## LINGUE

ITALIANO (MADRELINGUA)

INGLESE (B2)

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

12/2025 - PRESENT | ROME

### PRODUCT DESIGNER

VIK SCHOOL

Contribuisco alla definizione strategica delle funzionalità della piattaforma educativa, traducendo obiettivi di prodotto in soluzioni UX/UI scalabili. Collaboro con sviluppatori e stakeholder per allineare esperienza utente, fattibilità tecnica e roadmap di prodotto.

12/2023 - 12/2025 | ROME

### UX/UI DESIGNER

VIK SCHOOL

Progetto l'esperienza utente e le interfacce di una dashboard web e di un'app educativa sui temi dell'Agenda 2030. Realizzo prototipi in Figma, conduco test utente e analizzo insight per migliorare i flussi e supportare gli obiettivi di prodotto.

05/2021 - 05/2022 | REMOTO

### JUNIOR PROJECT MANAGER

ARKADIA MEDIA AGENCY

Gestione operativa di campagne di influencer marketing, coordinando brand e content creator. Supporto ai clienti nella definizione di strategie di visibilità e nella produzione di contenuti sponsorizzati efficaci.

## FORMAZIONE

03/2023 - 07/2023 | MILANO

### UX DESIGN MASTER

TALENT GARDEN

Percorso focalizzato su UX Design, UI Design, User Research e Prototipazione. Sviluppo di un progetto di design thinking per un'app dedicata ai gamer, con progettazione di user flow e wireframe tramite Figma e Miro.

03/2023 - 07/2023 | MILANO

### LAUREA IN COMUNICAZIONE DIGITALE - GAMING

VIGAMUS ACADEMY

Percorso universitario dedicato alla comunicazione digitale e all'industria videoludica. Approfondimento di marketing, contenuti editoriali e dinamiche del settore gaming.

## CERTIFICAZIONI

06/2025

### CORSO DI WEB DESIGN E WEBFLOW

UX/UI, responsive design, prototipi e sviluppo siti moderni con Webflow.

06/2025

### CORSO DI WEB DEVELOPMENT

HTML, CSS, JavaScript: basi solide per creare siti web dinamici e responsive.

05/2024

### CORSO DI PROMPT DESIGN

IA generativa, prompt design avanzato, creazione di contenuti, immagini e video.

03/2019 - 06/2020

### STAGE IN GAME JOURNALISM

Scrittura di recensioni, reportage e articoli giornalistici nel settore videoludico.

FOR THE JOY OF ALL MANKING  
FOR EVERYONE WHO WANTS TO PLAY

