



LORENZO ARDENI

PRODUCT UX DESIGNER



Ho esperienza in progettazione di interfacce e ricerca utenti, con un background nel **gaming** e forte orientamento alla progettazione di esperienze intuitive e accessibili. Cerco un ruolo in cui unire creatività, strategia e attenzione all'esperienza dell'utente.

CONTATTI

Roma (disponibile al trasferimento)
 lorenzoardeni98@gmail.com
 +39 327 421 4368
 [linkedin.com/in/lorenzo-ardeni](https://www.linkedin.com/in/lorenzo-ardeni)
 lorenzoardeni.com

HARD SKILL

FIGMA FRAMER UNREAL ENGINE

UX & RESEARCH

USER FLOWS USER INTERVIEW USABILITY TEST
WIREFRAMING USER PERSONA

STRUMENTI DIGITALI & SVILUPPO

HTML/CSS AI/LLM WORDPRESS WEBFLOW UMG
NOTION GOOGLE WORKSPACE EXCEL

SOFT SKILLS

- Collaborazione cross-funzionale
- Pensiero critico e problem solving
- Comunicazione visiva, documentazione
- Adattabilità e iterazione continua

LINGUE

ITALIANO (MADRELINGUA) INGLESE (B2)

ESPERIENZA PROFESSIONALE

12/2025 - PRESENT | ROME

PRODUCT DESIGNER

VIK SCHOOL

Contribuisco alla definizione strategica delle funzionalità della piattaforma educativa, traducendo obiettivi di prodotto in soluzioni UX/UI scalabili. Collaboro con sviluppatori e stakeholder per allineare esperienza utente, fattibilità tecnica e roadmap di prodotto.

12/2023 - 12/2025 | ROME

UX/UI DESIGNER

VIK SCHOOL

Progetto l'esperienza utente e le interfacce di una dashboard web e di un'app educativa sui temi dell'Agenda 2030. Realizzo prototipi in Figma, conduco test utente e analizzo insight per migliorare i flussi e supportare gli obiettivi di prodotto.

05/2021 - 05/2022 | REMOTO

JUNIOR PROJECT MANAGER

ARKADIA MEDIA AGENCY

Gestione operativa di campagne di influencer marketing, coordinando brand e content creator. Supporto ai clienti nella definizione di strategie di visibilità e nella produzione di contenuti sponsorizzati efficaci.

FORMAZIONE

03/2023 - 07/2023 | MILANO

UX DESIGN MASTER

TALENT GARDEN

Percorso focalizzato su UX Design, UI Design, User Research e Prototipazione. Sviluppo di un progetto di design thinking per un'app dedicata ai gamer, con progettazione di user flow e wireframe tramite Figma e Miro.

03/2023 - 07/2023 | MILANO

LAUREA IN COMUNICAZIONE DIGITALE - GAMING

VIGAMUS ACADEMY

Percorso universitario dedicato alla comunicazione digitale e all'industria videoludica. Approfondimento di marketing, contenuti editoriali e dinamiche del settore gaming.

CERTIFICAZIONI

06/2025

CORSO DI WEB DESIGN E WEBFLOW

UX/UI, responsive design, prototipi e sviluppo siti moderni con Webflow.

06/2025

CORSO DI WEB DEVELOPMENT

HTML, CSS, JavaScript: basi solide per creare siti web dinamici e responsive.

05/2024

CORSO DI PROMPT DESIGN

IA generativa, prompt design avanzato, creazione di contenuti, immagini e video.

03/2019 - 06/2020

STAGE IN GAME JOURNALISM

Scrittura di recensioni, reportage e articoli giornalistici nel settore videoludico.

FOR THE JOY OF ALL MANKING
FOR EVERYONE WHO WANTS TO PLAY